

¿Qué función tiene este módulo?

El módulo Joystick KY-023 permite detectar movimientos en dos ejes (X y Y) y presiones de un botón integrado. Se usa para controlar dispositivos electrónicos, especialmente en proyectos de robótica, videojuegos y sistemas interactivos.

¿Qué proyecto harías con este módulo? (Al menos 3 ideas)

Brazo robótico controlado por joystick – Usarlo para mover un brazo mecánico con precisión.

Carro robótico inalámbrico – Manejar un vehículo controlado remotamente con el joystick.

Juego interactivo de LEDs – Cambiar la intensidad y colores de LEDs según los movimientos del joystick.

Busca en internet otro proyecto simple con este módulo y realízalo.

Parece que necesitas que busque un proyecto en internet, pero en este momento no tengo acceso a la web. Puedes buscar "proyectos con módulo joystick KY-023 en Arduino" y seguro encontrarás ideas interesantes.