

CUESTIONARIO

1. ¿Qué función tiene este módulo?

Permite controlar y manejar determinados aparatos electronicos

2. ¿Qué proyecto harías con este módulo? (Al menos 3 ideas)

un control remoto, control de sistema de sonidos, control de drones

3. Busca en internet otro proyecto simple con este módulo y realízalo

```
Lector_de_coordenadas_del_Joystick_KY-023 $  
Serial.print("X: ");  
Serial.print(x);  
Serial.print(" | Y: ");  
Serial.print(y);  
Serial.print(" | Botón: ");  
if (sw == LOW) {  
    Serial.println("Presionado");  
} else {  
    Serial.println("Libre");  
}  
  
delay(200);  
}
```

```
st int VRx = A0;  
st int VRy = A1;  
st int SW = 10;  
d setup() {  
    Serial.begin(9600);  
    inMode(SW, INPUT);  
    d loop() {  
        nt x = analogRead(VRx);  
        nt y = analogRead(VRy);  
        nt sw = digitalRead(SW);  
        Serial.print("X: ");  
        Serial.print(x);  
        Serial.print(" | Y: ");  
        Serial.print(y);  
        Serial.print(" | Botón: ");  
        if (sw == LOW) {  
            Serial.println("Presionado");  
        } else {  
            Serial.println("Libre");  
        }  
        delay(200);  
    }  
}
```

Arduino IDE status bar: Sketch uses 2398 bytes (7%) of program space. The maximum is 32256 bytes.

```
Lector_de_coordenadas_del_Joystick_KY-023 $  
const int VRx = A0;  
const int VRy = A1;  
const int SW = 10;  
  
void setup() {  
  Serial.begin(9600);  
  pinMode(SW, INPUT_PULLUP);  
}  
  
void loop() {  
  int x = analogRead(VRx);  
  int y = analogRead(VRy);  
  int sw = digitalRead(SW);
```

