

# CUESTIONARIO

## 1. ¿Qué función tiene este módulo?

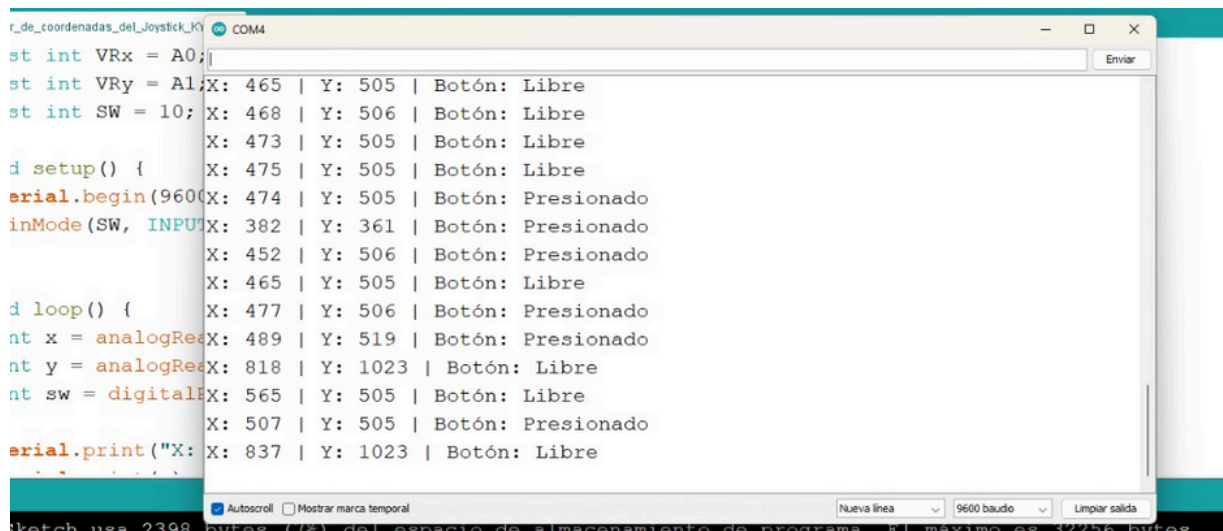
Permite controlar y manejar determinados aparatos electronicos

## 2. ¿Qué proyecto harías con este módulo? (Al menos 3 ideas)

un control remoto, control de sistema de sonidos, control de drones

## 3. Busca en internet otro proyecto simple con este módulo y realízalo

```
Lector_de_coordenadas_del_Joystick_KY-023 $  
  
Serial.print("X: ");  
Serial.print(x);  
Serial.print(" | Y: ");  
Serial.print(y);  
Serial.print(" | Botón: ");  
if (sw == LOW) {  
  Serial.println("Presionado");  
} else {  
  Serial.println("Libre");  
}  
  
delay(200);  
}
```



The screenshot shows the Arduino IDE interface. On the left, the code for the joystick module is visible. On the right, the serial monitor window is open, displaying the output of the code. The output shows the X and Y coordinates and the button state (Libre or Presionado) for each joystick movement.

```
st int VRx = A0;  
st int VRy = A1;  
st int SW = 10;  
  
d setup() {  
  serial.begin(9600);  
  pinMode(SW, INPUT);  
  
  d loop() {  
    nt x = analogRead(VRx);  
    nt y = analogRead(VRy);  
    nt sw = digitalRead(SW);  
    serial.print("X: ");  
    serial.print(x);  
    serial.print(" | Y: ");  
    serial.print(y);  
    serial.print(" | Botón: ");  
    if (sw == LOW) {  
      serial.println("Presionado");  
    } else {  
      serial.println("Libre");  
    }  
    delay(200);  
  }
```

Serial Monitor Output:

```
X: 465 | Y: 505 | Botón: Libre  
X: 468 | Y: 506 | Botón: Libre  
X: 473 | Y: 505 | Botón: Libre  
X: 475 | Y: 505 | Botón: Libre  
X: 474 | Y: 505 | Botón: Presionado  
X: 382 | Y: 361 | Botón: Presionado  
X: 452 | Y: 506 | Botón: Presionado  
X: 465 | Y: 505 | Botón: Libre  
X: 477 | Y: 506 | Botón: Presionado  
X: 489 | Y: 519 | Botón: Presionado  
X: 818 | Y: 1023 | Botón: Libre  
X: 565 | Y: 505 | Botón: Libre  
X: 507 | Y: 505 | Botón: Presionado  
X: 837 | Y: 1023 | Botón: Libre
```

```
const int VRx = A0;  
const int VRy = A1;  
const int SW = 10;  
  
void setup() {  
  Serial.begin(9600);  
  pinMode(SW, INPUT_PULLUP);  
}  
  
void loop() {  
  int x = analogRead(VRx);  
  int y = analogRead(VRy);  
  int sw = digitalRead(SW);  
}
```

