

# Tienda virtual.

Tecnología



EQUIPO:Roberto,Ana cristina,Juan pablo

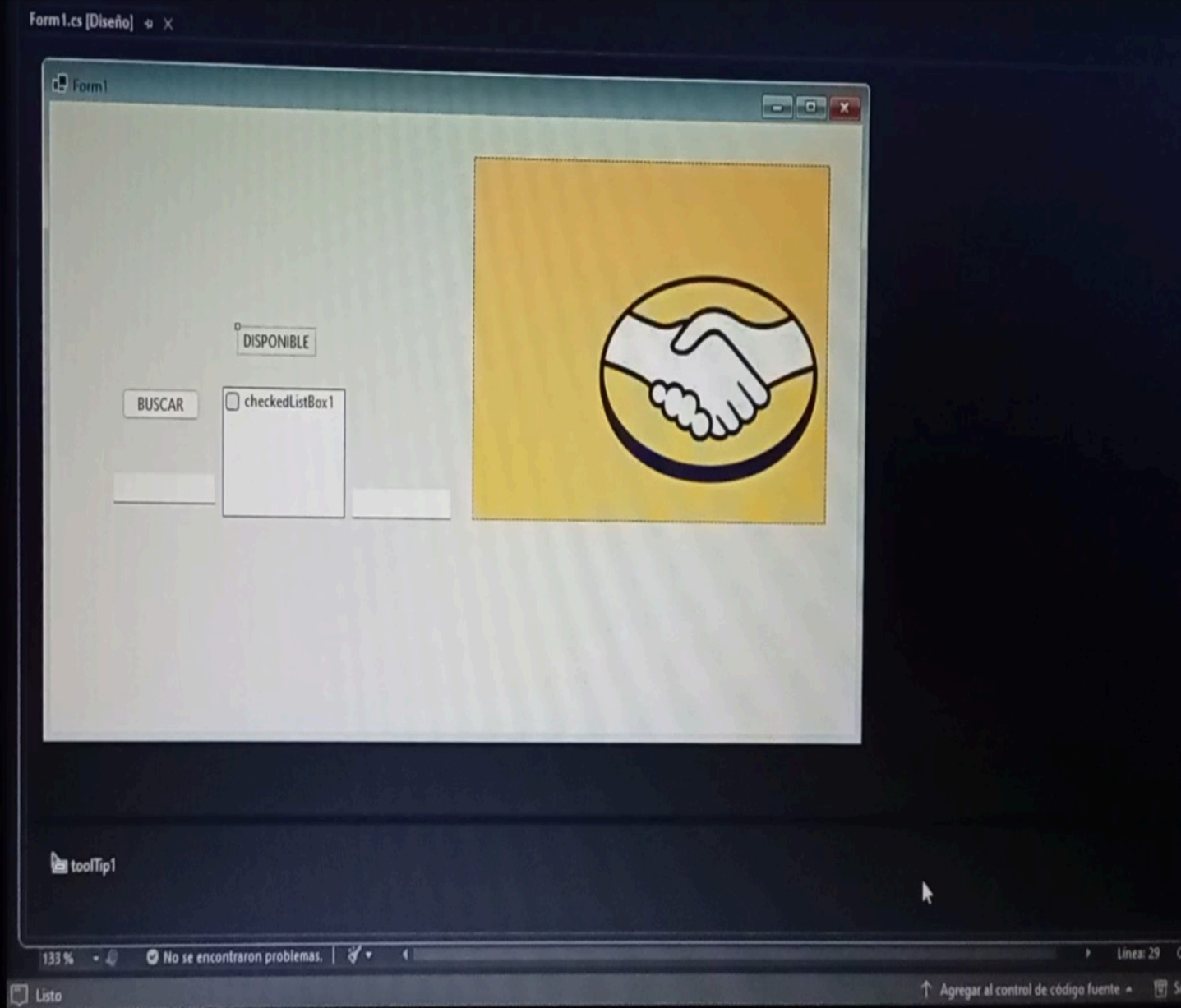
DESCRIPCIÓN DEL PROYECTO:Tienda virtual para comprar cualquier producto

OBJ:Comprar de una manera rápida lo que se desea.

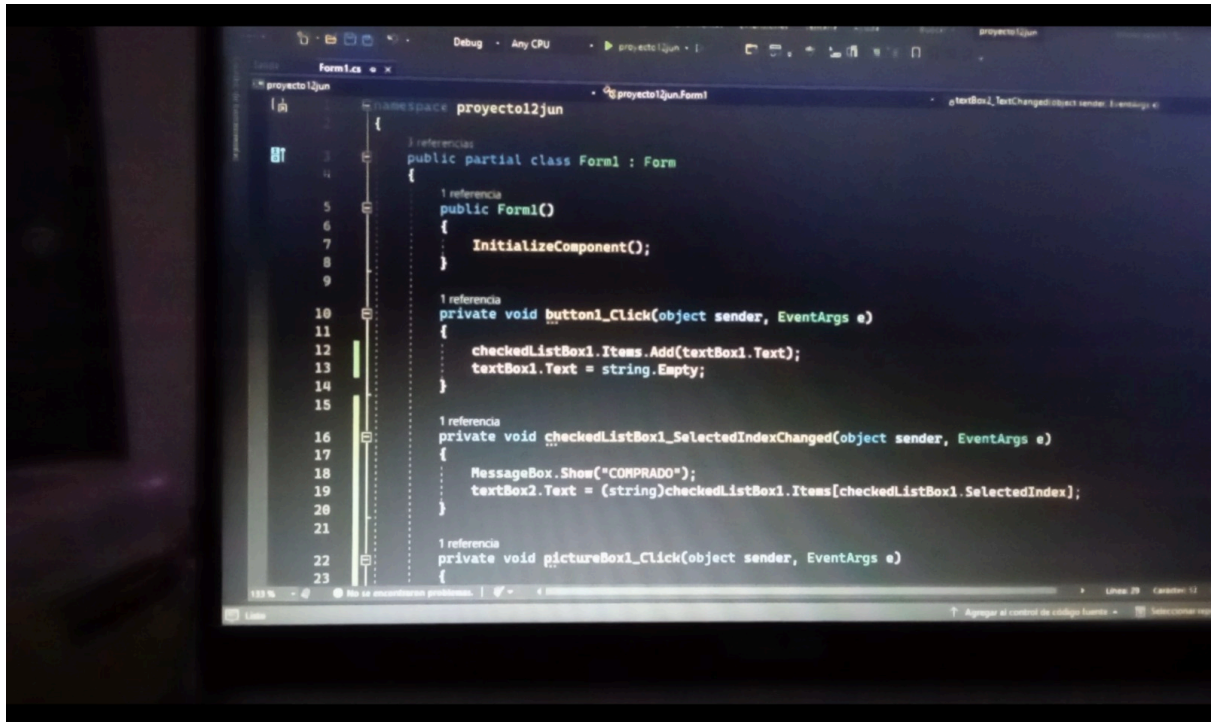
HERRAMIENTAS UTILIZADAS.

- Label:muestra el título
- Checkedlistbox:Muestra los productos seleccionados en una lista
- PictureBox:Muestra el logo del proyecto
- Textbox1:Muestra el producto que quieres
- Textbox2:aparece si el producto se encontró.
- Button: Acciona y sirve para buscar el producto

# Propuesta de diseño de la aplicación

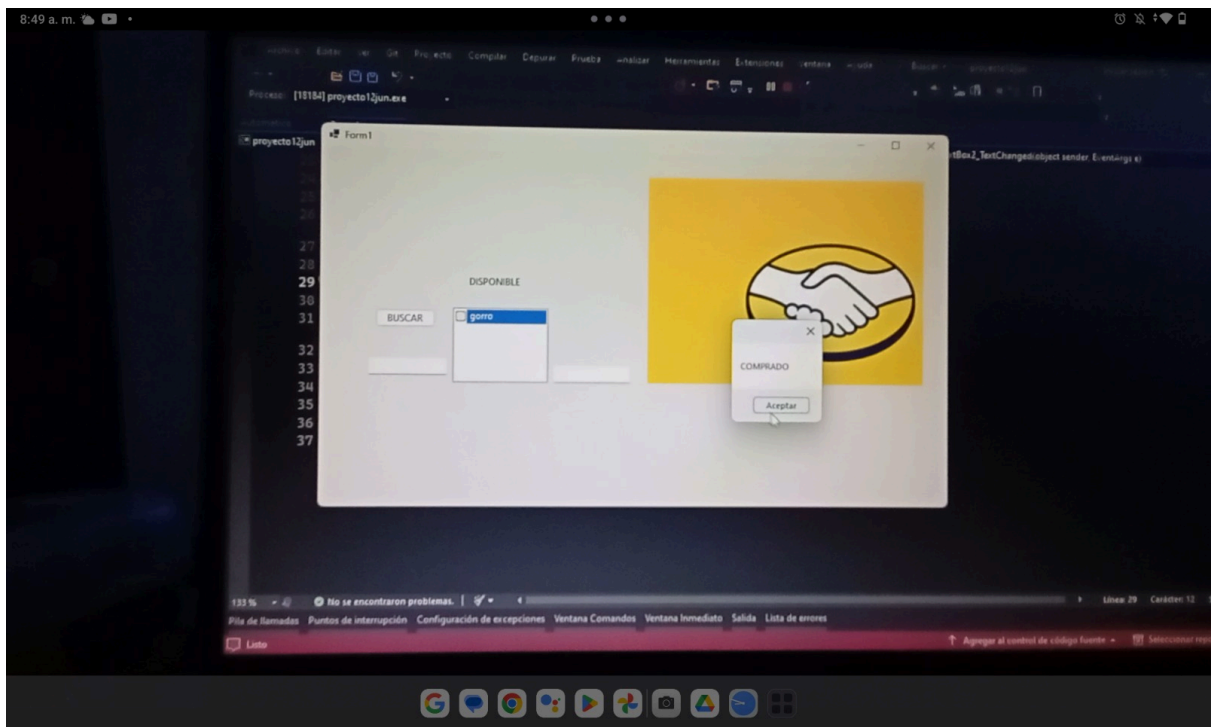


# Propuesta del código



# RESULTADO

EJECUCIÓN DESCRIPCIÓN: Primero escribes el producto que deseas y lo agregas con el botón, después seleccionas tu producto para comprarlo..



# Conclusiones

Roberto:El proyecto fue un éxito ya que funcionó como se deseaba con un diseño simple y funcional tiene detalles por mejorar pero cumplió su cometido.

Este curso fue bastante directo al realizar trabajo las explicaciones pudieron ser mejores pero en general cumplio lo que tenia que ser.

Ana cristina:Fue divertido hacerlo pero al principio no,hubo mucho s problemas y llegue a pensar mucho en que extrañaba al profe Victor.pero al final sí fue divertido,solo que un poco estresante

Juan pablo:El proyecto está interesante y sirvió, me gusto mucho ya que todos trabajamos.

Las clases estan bien si prestas atención si vas a aprender mucho

