

Que librería utiliza?

Servo.h

Como se busca y se incluye una librería? Describa los pasos

1. Búsqueda de la Librería:

- Abre el software Arduino IDE en tu computadora.
- Ve al menú "Sketch" y selecciona "Include Library" -> "Manage Libraries...".
- Se abrirá una ventana de "Library Manager" donde puedes buscar librerías por nombre o palabras clave en la barra de búsqueda.
- Ingresa el nombre de la librería que estás buscando y presiona Enter.
- Examina los resultados para encontrar la librería adecuada. Puedes revisar la descripción y la versión para asegurarte de que es lo que necesitas.
- Una vez que encuentres la librería que deseas, haz clic en el botón "Install" para instalarla en tu Arduino IDE.

2. Inclusión de la Librería en tu Proyecto:

- Después de instalar la librería, cierra la ventana del "Library Manager".
- Abre o crea un nuevo proyecto en Arduino IDE.
- Ve al menú "Sketch" y selecciona "Include Library". Deberías ver la librería que acabas de instalar en la lista desplegable.
- Haz clic en el nombre de la librería para incluirla en tu proyecto. Verás que Arduino IDE agrega automáticamente una línea al principio de tu código para incluir la librería.

3. Utilizando analogWrite()

4. Utilizando el método write()

5. En el código, ¿Cómo se realiza el regreso del servomotor?

For (int i = 179 ; i > 0; i--)

6. Estructura de control en programación que se utiliza para repetir un bloque de código un numero específico de veces

7. Utilizando el ciclo for

8. Control de persiana automática, cierre de puerta automática, pluma de caseta

9.