

A partir de las palabras del cuadro anterior, crea a un personaje y escribe una historia de él o ella planteando un problema que esté viviendo.

Juan está en el trascocimiento Marte corriendo y saltando o comprar una pelota aquí. Para ir al Parque a jugar a viajar a una amplia ciudad. Pero se fue furioso Parque. La pelota era de mala calidad y se rompió y al final al llegar a su casa a su padre le dijo diabetes.

¿Qué sentimientos crees que vive el personaje de tu historia a partir del problema? Justifica estos sentimientos.

Tristeza. Porque fue reincidente después de lo que le paso en el Parque

¿Qué se te ocurre que puede solucionar su problema?

Una operación para el bala

¿Quién eres, Qué sientes?

Después del trabajo guiado por tu profesor, en las columnas correspondientes escribe las palabras que proporcionaron tus compañeros.

03



DESARROLLO
EMOCIONAL

Sustantivos	Adjetivos	Verbos
Juan	Azd	correr
Pelota	Furioso	saltar
Marte	mal@	comprar
Parque	diabetes	Viajar
	egolista	
	amplio	

