

Plataformas y servicios en el IoT

- **OpenRemote**

- OpenRemote es la única plataforma de gestión de dispositivos IoT 100% de código abierto para una amplia gama de aplicaciones y probada profesionalmente por grandes fabricantes e integradores de sistemas.

- **Node-RED**

- Nodo-RED es una herramienta visual para alinear el Internet de las cosas, es decir, conectar dispositivos de hardware, API y servicios en línea de nuevas formas. Construido sobre Node.js, Node-RED se describe a sí mismo como "un medio visual para conectar el Internet de las cosas". Proporciona a los desarrolladores la posibilidad de conectar dispositivos, servicios y API mediante un editor de flujo basado en navegador. Puede funcionar en Raspberry Pi, y otros 60,000 módulos están disponibles para ampliar sus instalaciones.

- **Flutter**

- Flutter es un núcleo de procesador programable para proyectos de electrónica, diseñado para estudiantes e ingenieros. La gloria de Flutter es su largo alcance. Esta placa basada en Arduino incluye un transmisor inalámbrico que puede mostrar hasta más de media milla. Además, no necesita un enrutador; Los tableros de aleteo pueden interactuar entre sí rápidamente. Consiste en encriptación AES de 256 bits y es fácil de usar. Algunas de las otras características se encuentran a continuación.

- **Arduino**

- Si está buscando hacer una computadora que pueda percibir y ejercer un control más fuerte sobre el mundo real cuando se relaciona con su computadora independiente ordinaria, entonces Arduino puede ser tu sabia preferencia. Al ofrecer una combinación adecuada de hardware y software de IoT, Arduino es una plataforma de IoT fácil de usar. Opera a través de una serie de especificaciones de hardware que se pueden dar a la electrónica interactiva. El software de Arduino viene en el plan del lenguaje de programación Arduino y el entorno de desarrollo integrado (IDE).

Cloud computing y el IoT

- **(cloud computing)** es una tecnología que permite acceso remoto a softwares, almacenamiento de archivos y procesamiento de datos por medio de Internet
- La relación entre estas tendencias tecnológicas está en que los elementos de IoT, recogerán y consultarán información que a través de distintas técnicas de Cloud Computing, permite tanto almacenar esa información como tomar ciertas decisiones a partir de esa información y hacer realmente útiles estos elementos.

Aplicaciones móviles y su interacción con el IoT

Las aplicaciones del IoT pretenden facilitarnos el uso de servicios en sectores como la hostelería, el comercio o la agricultura