

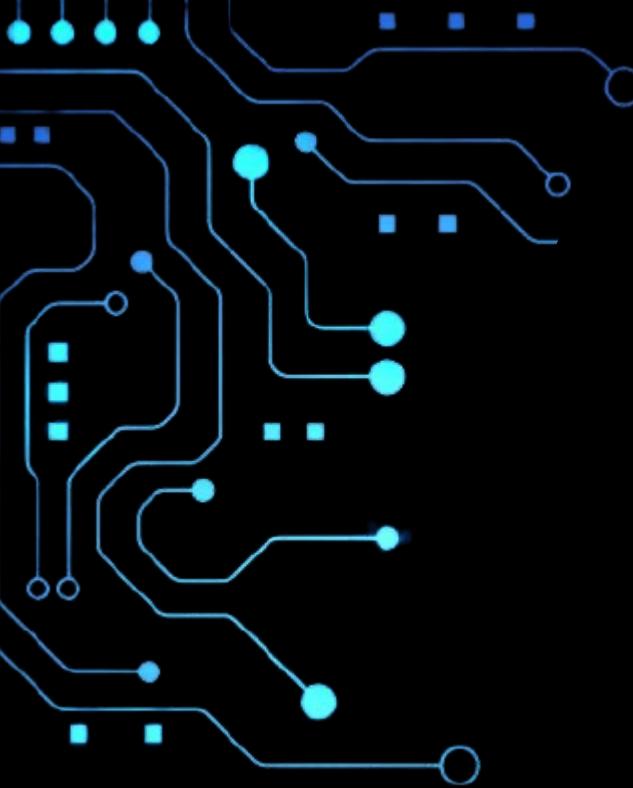
MIGUEL ÁNGEL LÓPEZ

COMPUTER VISION

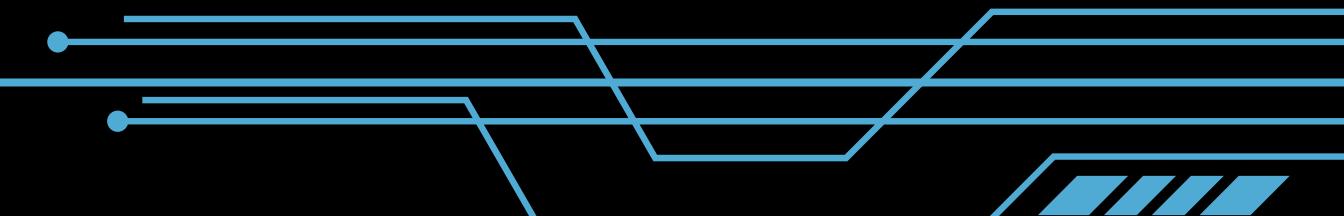
RAMAS DE LA INTELIGENCIA
ARTIFICIAL

COMPUTER VISION

La visión por computadora es uno de los campos de la inteligencia artificial que entrena y permite a las computadoras comprender el mundo visual. Las computadoras pueden usar imágenes digitales y modelos de aprendizaje profundo para identificar y clasificar objetos con precisión y reaccionar ante ellos



¿COMO SE APLICA?



- 1. Visión artificial para la Detección de defectos**
 - 2. Visión artificial para la Metroología**
 - 3. Visión artificial para la Detección de intrusos**
- 

HISTORIA

1959

La experimentación comenzó

1963,

las computadoras pudieron transformar imágenes bidimensionales en formas tridimensionales



1960

la IA surgió como un campo de estudio académico y también marcó el comienzo de la búsqueda de la IA para resolver el problema de la visión humana.

1974

salió a la luz la tecnología de reconocimiento óptico de caracteres (OCR), que podía reconocer el texto impreso en cualquier fuente o tipo de letra

HISTORIA

1982

el neurocientífico David Marr. introdujo algoritmos para que las máquinas detecten bordes, esquinas, curvas y formas básicas similares

2000

el estudio se enfocaba en el reconocimiento de objetos

2001

aparecieron las primeras aplicaciones de reconocimiento facial en tiempo real

2010

el conjunto de datos de ImageNet estuvo disponible. Contenía millones de imágenes etiquetadas en miles de diferentes tipos de objeto

2012

un equipo de la Universidad de Toronto inscribió a las CNN en un concurso de reconocimiento de imágenes. El modelo, llamado AlexNet, redujo significativamente la tasa de error para el reconocimiento de imágenes.

¡GRACIAS

!

