

INTERNET DE LAS COSAS

CONCEPTO

revolución tecnológica que posibilita que Internet alcance el mundo real de los objetos físicos, convirtiendo objetos comunes en “cosas inteligentes” conectadas a Internet.

DEFINICIÓN

es el proceso que permite conectar los elementos físicos cotidianos al Internet

APLICACIONES

desde los objetos domésticos comunes, como las bombillas de luz, hasta los recursos para la atención de la salud, como los dispositivos médicos; las prendas y los accesorios personales inteligentes; e incluso los sistemas de las ciudades

EJEMPLOS

- Zapatillas Inteligentes
- Sensores para el jardín
- Puertas de Garajes Inteligentes
- Wearables para perros

- Botones Inteligentes
- Horno Inteligentes
- Reguladores de Luz
- Cubo de Basura Inteligente

HISTORIA

El término “Internet de las Cosas” (IoT) fue empleado por primera vez en 1999 por el pionero británico **Kevin Ashton** para describir un sistema en el cual los **objetos del mundo físico se podían conectar a Internet por medio de sensores**. Ashton acuñó este término para ilustrar el poder de conectar a Internet las **etiquetas de identificación por radiofrecuencia** (RFID) que se utilizaban en las cadenas de suministro corporativas para contar y realizar un seguimiento de las mercancías sin necesidad de intervención humana. Hoy en día, el término Internet de las Cosas se ha popularizado para describir escenarios en los que la conectividad a Internet y la capacidad de cómputo se extienden a una variedad de objetos, dispositivos, sensores y artículos de uso diario.